**WYMAGANIA EDUKACYJNE ZAJĘĆ KOMPUTEROWYCH W KLASIE TRZECIEJ W ROKU SZKOLNYM 2015/2016**

**Uczeń kończący klasę III:**

1) umie obsługiwać komputer:

a) posługuje się myszą i klawiaturą,

b) poprawnie nazywa główne elementy zestawu komputerowego;

2) posługuje się wybranymi programami i grami edukacyjnymi, rozwijając swoje

zainteresowania; korzysta z opcji w programach;

3) wyszukuje i korzysta z informacji:

a) przegląda wybrane przez nauczyciela strony internetowe (np. stronę swojej szkoły),

b) dostrzega elementy aktywne na stronie internetowej, nawiguje po stronach w określonym zakresie,

c) odtwarza animacje i prezentacje multimedialne;

4) tworzy teksty i rysunki:

a) wpisuje za pomocą klawiatury litery, cyfry i inne znaki, wyrazy i zdania,

b) wykonuje rysunki za pomocą wybranego edytora grafiki, np. z gotowych figur;

5) zna zagrożenia wynikające z korzystania z komputera, Internetu i multimediów:

a) wie, że praca przy komputerze męczy wzrok, nadweręża kręgosłup, ogranicza kontakty

społeczne,

b) ma świadomość niebezpieczeństw wynikających z anonimowości kontaktów i podawania swojego adresu,

c) stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera, Internetu i multimediów.

**KRYTERIA OCEN Z ZAJĘĆ KOMPUTEROWYCH W KLASIE TRZECIEJ**

**Ocenie podlegają:**

a. Ćwiczenia praktyczne przy komputerze

b. Ćwiczenia wykonywane w podręczniku i zeszycie ćwiczeń

c. Wypowiedzi ustne ucznia

d. Postawy (w ocenie postaw ucznia bierze się pod uwagę: aktywność, systematyczność, pracę w grupie, samodzielność, prezentację pracy, przygotowanie do lekcji i pracę domową).

**Wymagania wykraczające** (na ocenę celującą) obejmują stosowanie znanych wiadomości i umiejętności w sytuacjach trudnych, złożonych i nietypowych.

**Wymagania dopełniające** (na ocenę bardzo dobrą) otrzymuje uczeń, który:

· Zna i przestrzega zasad bezpieczeństwa i higieny pracy obowiązujące w pracowni komputerowej.

· Sprawnie posługuje się myszką.

· Samodzielnie korzysta z wybranych klawiszy na klawiaturze: klawisza Enter, klawiszy ze strzałkami.

· Zna zastosowanie Kalkulatora w grach i zabawach komputerowych.

· Bez pomocy odtwarza animacje i prezentacje multimedialne.

· Samodzielne uruchamia i zamyka program Paint.

· Doskonalenie posługuje się wybranymi narzędziami z Przybornika: Wypełnianie kolorem, Prostokąt, Elipsa, Tekst, Linia, Ołówek, Gumka, Aerograf, Pędzel, Lupa, Zaznacz, Zaznacz dowolny kształt, Zaokrąglony prostokąt, Próbnik kolorów.

· Bez pomocy kopiuje, usuwa, zmniejsza i powiększa oraz zmienia położenia wybranych

elementów rysunku.

· Zdobył umiejętności definiowania Kolorów niestandardowych w Paincie.

· Samodzielnie rysuje z użyciem poznanych narzędzi z Przybornika oraz wykorzystuje

umiejętności kopiowania, usuwania, pomniejszania i powiększania, przerzucania i obracania

elementów rysunku.

· Samodzielnie zapisuje pliki na różnych nośnikach, przygotowuje wykonaną prace do druku.

· Samodzielnie uruchamia i zamyka program Word.

· Doskonale posługuje się klawiszami: Spacja, Delete, Backspace, Alt (prawy), Shift, Caps Lock, Enter.

· Samodzielnie kopiuje i usuwa tekst w programie Word.

· Bez pomocy korzysta z galerii WordArt, Clipart, Autokształtów i Symboli.

· Wie jak formatować tekst – zmienia rozmiaru czcionki, kolor czcionki, stosuje pogrubienie, podkreślenie, kursywa, numerowanie.

· Bez pomocy pisze wyrazy i zdania za pomocą klawiatury komputerowej.

· Bezpiecznie korzysta z Internetu.

· Samodzielnie uruchamia przeglądarkę internetową.

· Wyszukuje informacje na stronach www.

· Kopiuje teksty z Internetu do dokumentu edytora Word.

· Zna podstawowe polecenia programu Logomocja.

· Potrafi w pełni wykorzystać zdobyte wiadomości i umiejętności.

· Wykazuje się dużą staranność i sumienność.

· Efektywnie wykorzystuje czas pracy, jest zaangażowany w pracę i aktywny.

· Jest zawsze przygotowany do zajęć.

· Starannie i samodzielnie odrabia zadania domowe.

**Wymagania rozszerzające** (na ocenę dobrą) otrzymuje uczeń, który:

· Stara się być aktywny, dostosowuje się do obowiązujących zasad bezpieczeństwa, higieny i organizacji pracy obowiązujące w pracowni komputerowej.

· Sprawnie posługuje się myszką.

· Korzysta z wybranych klawiszy na klawiaturze: klawisza Enter, klawiszy ze strzałkami.

· Zna zastosowanie Kalkulatora w grach i zabawach komputerowych.

· Odtwarza animacje i prezentacje multimedialne.

· Uruchamia i zamyka program Paint.

**Wymagania podstawowe** (na ocenę dostateczną) otrzymuje uczeń, który:

· Zna najważniejsze fakty dotyczące pracy z komputerem,

· Zna klawiaturę, spełnia wymagania podstawowe określone w programie.

·Jest mało samodzielny, czasami wymaga mobilizacji i ukierunkowania ze strony nauczyciela.

·Wykonuje zadania na miarę swoich możliwości, zna podstawowe funkcje i opcje programu, w którym pracuje, wykonana praca nie jest wyczerpująca czy estetyczna, występują błędy. ·Uczeń jest słabo zaangażowany w pracę grupy, nie zawsze przestrzega obowiązujących zasad bezpieczeństwa, higieny i organizacji pracy. Sporadycznie nie odrabia zadań domowych.

·Niekiedy jest nieprzygotowany do zajęć.

**Wymagania konieczne** (na ocenę dopuszczającą)otrzymuje uczeń, który:

·Posiada znaczne braki w zakresie wymagań podstawowych określonych w programie. ·Podczas wykonywania zadań wymaga mobilizacji i pomocy ze strony nauczyciela, popełnia liczne błędy zarówno w zakresie wiedzy merytorycznej jak i działania praktycznego.

·Zadania wykonuje nieestetycznie, niesamodzielnie. Przy pomocy nauczyciela potrafi poruszać się w środowisku Windows.

·Uczeń słabo angażuje się w pracę, często nie przestrzega zasad bezpiecznej i higienicznej pracy z komputerem.

·Często jest nieprzygotowany do zajęć. Przeważnie nie odrabia zadań domowych.

**Ocenę niedostateczną** otrzymuje uczeń, który:

·Nie posiadł wiedzy i umiejętności w zakresie wymagań podstawowych objętych programem. ·Nie potrafi wykonać zadań teoretycznych i praktycznych nawet z pomocą nauczyciela.

·Nie angażuje się w pracę nie stara się dostosować do wymagań.

·Nie przestrzega zasad bezpieczeństwa, higieny i organizacji pracy.

·Zawsze jest nieprzygotowany do zajęć. Nie odrabia zadań domowych.

·Nie spełnia wymagań podanych kryteriów ocen pozytywnych.